

BBSi



RACE MANUAL

Voici ce que les champions britanniques Nick Phipps et Alan Cearnès ont dit de cette fabuleuse simulation.

NICK PHIPPS:

"Le pilotage est impressionnant et la maniabilité extraordinaire, prenez de la vitesse dans le premier virage, gardez le bob en bas, contrôlez la hauteur et laissez le continuer au milieu de la piste. C'est fantastique et très réaliste. Il faut beaucoup de concentration et un pilotage précis pour battre les meilleurs temps."

ALAN CEARNES

"Le démarrage m'a vraiment impressionné. Je me suis donné à fond et le bob s'est lancé à toute vitesse dans la piste. C'est fabuleux! Les séances d'entraînement vous mettent réellement en forme et sont même plus fatigantes que la réalité."

PARTICULARITES DU JEU

- Vue de la place du pilote
- 6 pistes du championnat mondial
- Course des Olympiades d'hiver
- Comptage des points pour le Championnat du monde
- Chronométrage réel et précis
- Bobs pour 2 ou 4 personnes
- Différentes conditions atmosphériques
- Réglage du bob
- Compétition ardue
- Rassemblez l'argent des sponsors pour acheter le meilleur bob.

INTRODUCTION

La descente en Bobsleigh est l'expérience qui donne le plus grand frisson. Lancé à plus de 120 km/h à quelques centimètres de la glace dure, la descente en bobsleigh est l'épreuve la plus dangereuse et la plus impressionnante des jeux olympiques d'hiver.

Seuls les sportifs de haut niveau se lancent dans la course le long d'un mile et arrivent au bout sains et saufs.

Vous aurez besoin de nerfs d'acier, de réflexes ultra-rapides et d'une force surhumaine pour obtenir la médaille d'or.

FONCTION DE LA MANETTE

Bougez votre manette de haut en bas pour lancer le bobsleigh HAUT/BAS

GAUCHE: tournez à gauche

DROIT: tournez à droite

BOUTON ACTION: Pour sauter dans le bob au départ et pour freiner à l'arrivée.

INSTRUCTION DE CONDUITE

Quand le feu de départ passe du rouge au vert, poussez le plus fort possible en basculant la manette de haut en bas. L'indicateur en bas de l'écran donne la vitesse du bob. Vous disposez de 50 mètres pour lancer le bob avant de passer la ligne de départ. Vous devez sauter dans le bob en appuyant sur le bouton FIRE avant de passer la ligne de départ, sinon le bob continuera la descente sans vous.

TIMING

Votre temps chronométré commence dès que vous franchissez la ligne de départ. Au $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$, $\frac{3}{4}$ du parcours on vous donne le temps intermédiaire comme indication. Dès que vous passez le petit drapeau à l'arrivée votre temps s'arrête. Le temps record est également affiché.

BRAKE

Utilisez les freins seulement après pour immobiliser le bob. Pendant la course ceux-ci abîment la surface de la piste et vous seriez disqualifié.

SCORES DE CHAMPIONS MON DIAUX

Vous pourrez commencer par un essai si l'option "Practice On" est choisie. Chaque course dure 2 tours, le temps accompli est le cumul des 2 temps. Dans le cas de 2 joueurs vous courrez l'un après l'autre. Si vous vous

écrasez un C. (= Crash) apparaîtra à côté du pays que vous représentez. Vous n'aurez plus le droit de courir un deuxième tour. Le gagnant sera celui qui aura réalisé le temps le plus court. Dans la course "SEASON" vous recevrez 8 points pour la première place, 7 pour le second, jusqu'à 1 point pour le 8ème. Celui qui accumule le plus de points sur les 6 pistes gagne le championnat.

LES EVENEMENTS DE LA COURSE ET LES CATEGORIES

NOVICE

Vous êtes amateur et devrez commencer par un Bob catégorie amateur dans les "SINGLES" (course sur piste unique). Là vous pouvez gagner des courses donc de l'argent de sponsors pour plus tard et prendre connaissance des pistes. Après chaque course vous aurez un rapport avec les détails de votre performance ainsi que l'évaluation des dommages sur votre bob.

AVANCE

Dans ces courses, on glisse à des vitesses plus élevées donc vous vous écraserez plus facilement. Pour participer dans les classes internationales et olympiques vous devez gagner des points pour les championnats mondiaux dans les courses "SEASON" sur les 6 pistes consécutives. Avec cet argent vous pourrez vous acheter un bob de classe olympiques. Si dans ce Championnat mondial "SEASON" vous finissez dans les 3 premiers avec le bob de classe olympique, vous pourrez sélectionner l'option Winter olympic et courir pour la médaille d'Or.

ARGENT DES SPONSORS

Chaque joueur commence avec une certaine somme rassemblée auprès des sponsors qui lui servira à acheter l'équipement de base, le bobsleigh et les lames. Pour rassembler plus d'argent, il faut commencer par gagner des courses. Cet argent servira aussi à faire des réparations, d'entretien après chaque course, tout

JOUEURS

Vous pourrez choisir entre un jeu à 1 ou 2 joueurs. Dans un jeu à 2 joueurs chaque joueur court à son tour. Choisissez aussi le pays que vous voulez représenter.

LA PISTE

Vous pourrez choisir entre 6 pistes dont les trajets sont indiqués sur une carte (sauf en cas d'option "SEASON"). Les records des pistes sont indiqués pour vous donner une idée des performances atteintes par les experts: pour la course "Season" l'ordre des pistes est imposé.

LE TEMPS (WEATHER)

Sélectionnez l'option "Temps" pour avoir une prévision du temps. Les indications sont importantes pour le choix des lames. A chaque nouvelle piste les conditions météorologiques peuvent changer. Vérifiez donc chaque fois avant de commencer.

LES LAMES

Choisissez un des 4 types de lames. La forme choisie dépendra de l'air et de la température de la glace. Une lame plus courbée sera plus facile à contrôler car elle pénétrera mieux dans la glace et vous donnera plus d'adhérence et de contrôle. Les lames s'usent ou s'abîment pendant la course. Si vous choisissez une paire usée on vous proposera d'en acheter d'autres et cela diminuera vos réserves financières.

particulièrement si vous avez tapé les murs latéraux ou si vous vous êtes écrasé.

Si vous ne gagnez pas suffisamment de courses l'argent des sponsors diminuera et vous serez obligé d'abandonner.

SELECTION DES MENUS

Sélectionnez une option du menu en déplaçant le joystick de haut en bas; puis appuyez sur le bouton d'action. Si une option apparaît en couleur plus foncée elle ne peut être choisie à ce moment-là.

EVENEMENTS

DEMO

Démonstration d'une course de bob dans laquelle vous serez passager.

SINGLE

Course sur une piste unique. Choisissez parmi les 6 options.

SEASON

Vous courrez sur les 6 pistes du championnat mondial. L'ordre des courses est fixé.

OLYMPIC

Vous pourrez courir pour les Olympiades d'hiver, si vous avez acheté un bob classe olympique et si vous avez prouvé votre adresse en finissant dans les 3 premiers d'un championnat du monde.

PRACTICE

La sélection practice ON/OFF vous permet de faire un essai avant chaque course. C'est une option utile pour vous familiariser avec un parcours.

RESTART: Pour recommencer entièrement le jeu.

TAPE SAVE/LOAD option: Cette option vous permet de sauvegarder votre jeu actuel pour le continuer plus tard.

CONTROLS: dans certaines versions vous pourrez choisir entre le clavier et la manette.

BOB SELECTION

Il existe 4 niveaux de compétition: du niveau amateur jusqu'au niveau olympique, qui est d'ailleurs le plus difficile et le plus cher. Vous devrez gagner beaucoup de courses avant de pouvoir vous le permettre. Chaque bob peut contenir 2 à 4 personnes.

ARGENT LIQUIDE

Avec l'argent des sponsors vous pouvez vous payer une course d'entraînement, ainsi qu'un équipement à vos couleurs personnelles.

L'entraînement:

Pour améliorer votre condition physique, bougez votre manette de haut et en bas le plus vite possible, dès que la petite lumière s'allume. Votre indicateur de force va s'étendre vers la droite, ce qui veut dire que votre niveau s'améliore.

Couleurs d'équipe:

Choisissez parmi toutes les couleurs celle des combinaisons de votre équipe.

CONSEILS DE CONDUITE

Technique:

Conduisez en douceur et n'exercez qu'une faible pression sur les lames, chaque coup de volant est aussi un coup de frein. Dans les lignes droites, pilotez avec précision car le contact avec les murs sur le côté ralentit

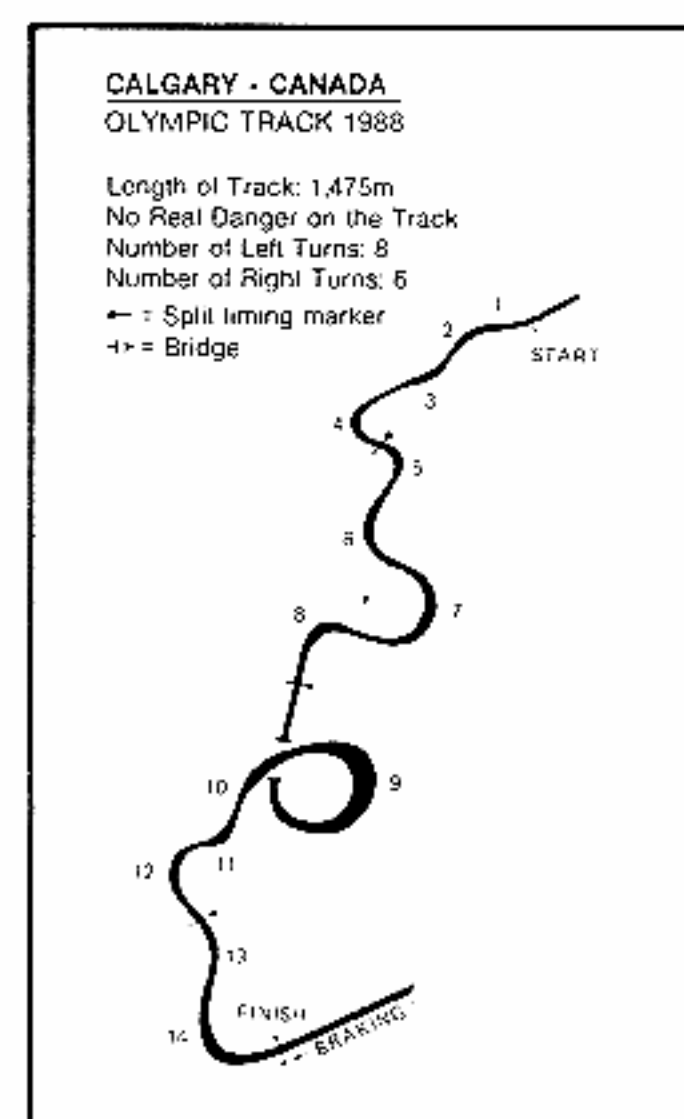
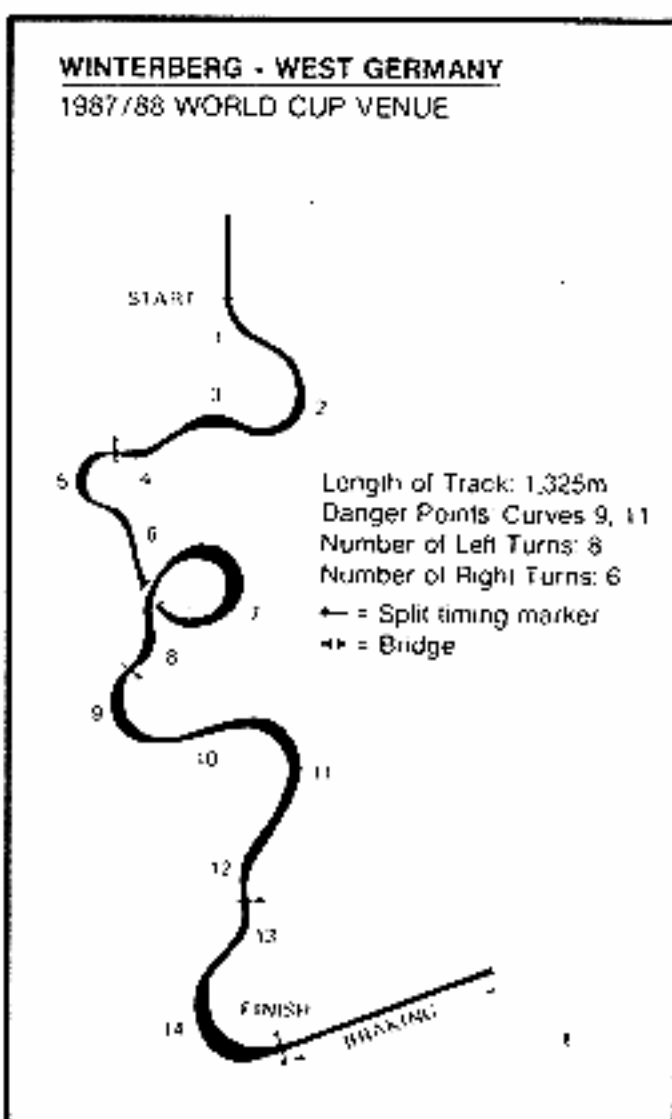
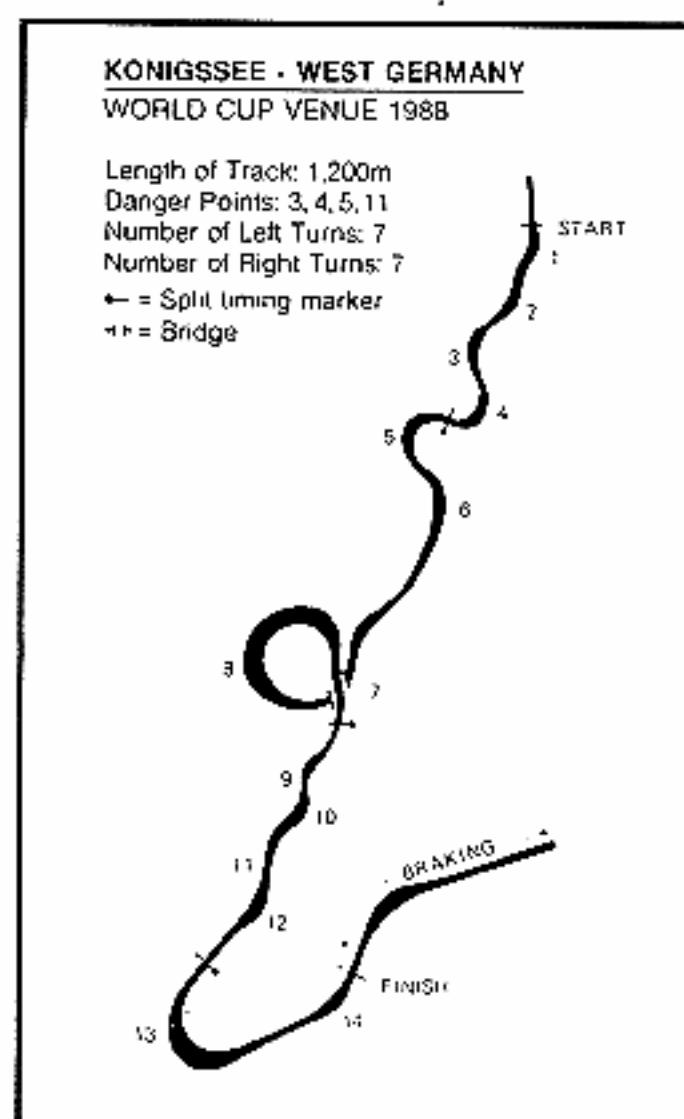
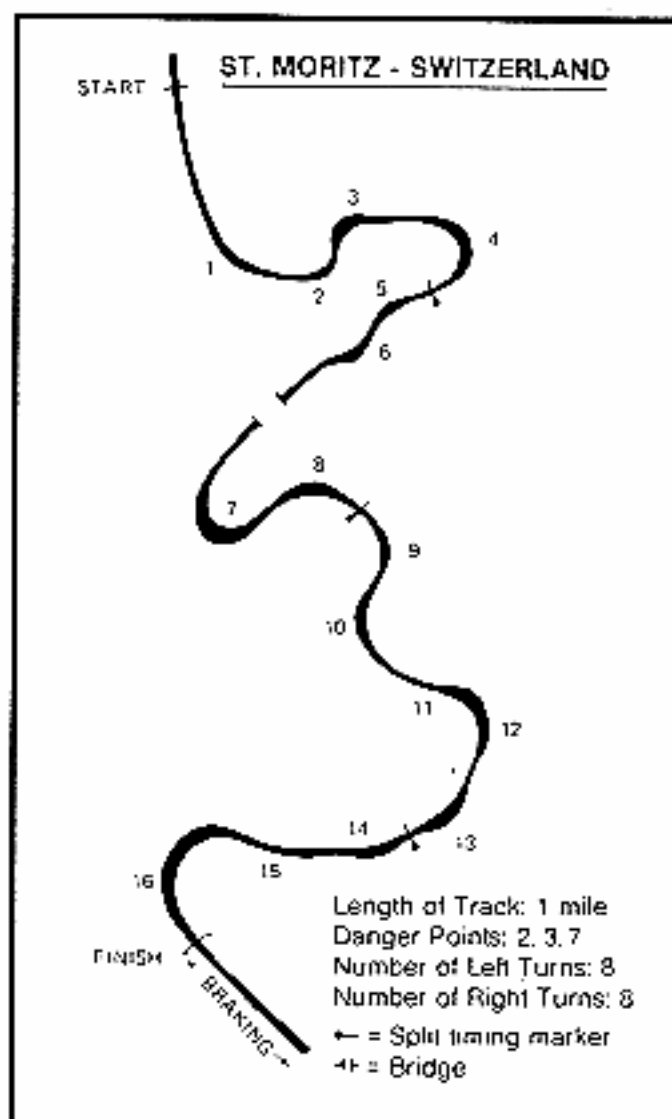
votre vitesse. Pour négocier les virages il faut trouver la trajectoire optimale en déplaçant le joystick de haut en bas. Procédez par tâtonnements. Ne montez pas trop haut sur les murs. Soyez à temps en bas en sortant d'un virage ou vous vous écraserez.

Pour négocier au mieux certaines combinaisons de virages il faudra d'abord sortir au bon endroit du premier virage pour attaquer le second dans les meilleures conditions. Pour réaliser le meilleur temps, il faut une

forte poussée au départ, une trajectoire optimisée dans les virages et éviter les murs latéraux.

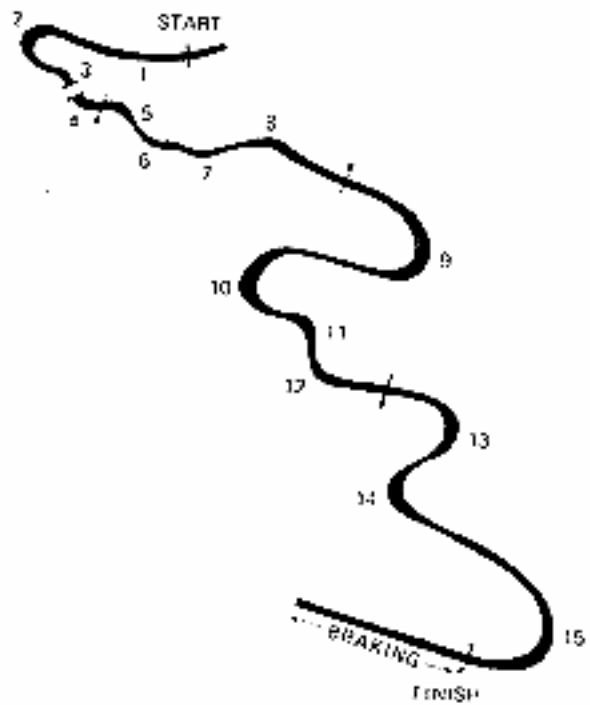
REMERCEMENTS

Digital Integration tient à remercier l'Association Britannique de Bobsleigh pour son assistance et ses conseils pendant la conception de ce logiciel. Nous tenons à remercier en particulier Nick Phipps and Alan Cearnas pour leur aide et leur support.



WORLD CUP VENUE 1988

Length of Track: 1,520m
Danger Points: All Corners
Number of Left Turns: 7
Number of Right Turns: 8



WORLD CUP VENUE 1987/88

Length of Track: 1,220m
 Danger Points on Track: 9, 13
 Number of Left Turns: 8
 Number of Right Turns: 6

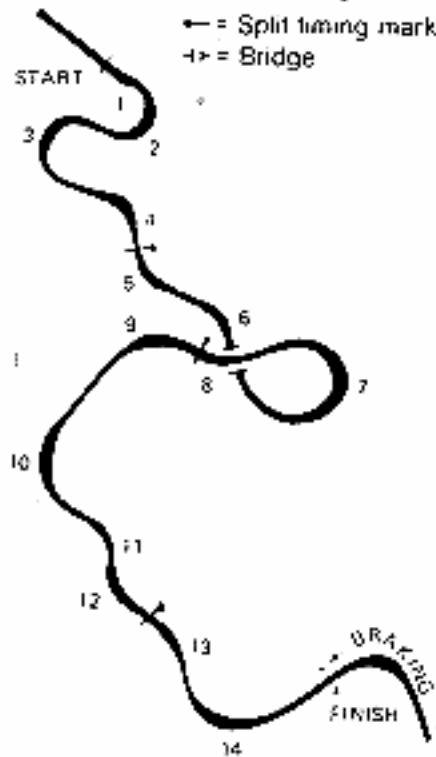


TABLE DES CODES POUR "BOSLEIGH"

1:980	2:193	3:906	4:827	5:327	6:200	7:175
8:413	10:13	11:342	12:574	13:87	14:93	15:10
16:354	17:444	18:647	19:481	20:145	21:161	22:94
23:194	24:521	25:89	26:522	27:21	28:650	29:365
30:232	31:349	32:151	33:413	34:800	35:270	36:252
37:843	38:985	39:505	40:386	41:496	42:169	43:444
44:948	45:221	46:961	47:727	48:293	49:485	50:387
51:176	52:923	53:23	54:21	55:205	56:79	57:538
58:585	59:515	60:443	61:201	62:792	63:412	64:148
65:392	66:14	67:613	68:594	69:398	70:676	71:439
72:150	73:897	74:881	75:931	76:182	77:886	78:928
79:541	80:752	81:92	82:12	83:884	84:293	85:622
86:674	87:16	88:574	89:261	90:443	91:715	92:946
93:111	94:500	95:815	96:918	97:346	98:522	99:377
100:858	101:586	102:955	103:360	104:27	105:409	106:350
107:261	108:334	109:119	110:657	111:436	112:453	113:250
114:28	115:864	116:986	117:552	118:570	119:629	120:355
121:943	122:934	123:485	124:253	125:226	126:745	127:969
128:751	129:335	130:991	131:161	132:615	133:914	134:403
135:490	136:56	137:852	138:891	139:955	140:181	141:77
142:637	143:242	144:841	145:57	146:497	147:476	148:945
149:317	150:136	151:449	152:133	153:202	154:8	155:669
156:512	157:351	158:232	159:317	160:486	161:312	162:258
163:614	164:785	165:148	166:682	167:116	168:888	169:443
170:680	171:14	172:37	173:215	174:22	175:769	176:289
177:870	178:932	179:947	180:509	181:405	182:349	183:735
184:148	185:805	186:239	187:182	188:437	189:553	190:558
191:168	192:999	193:891	194:669	195:672	196:237	197:540
198:13	199:298	200:309	201:771	202:210	203:991	204:318
205:988	206:557	207:973	208:14	209:542	210:835	211:917
212:622	213:938	214:639	215:707	216:869	217:992	218:784
219:17	220:409	221:975	222:320	223:157	224:248	225:263
226:731	227:123	228:158	229:341	230:919	231:728	232:501
233:158	234:442	235:950	236:340	237:727	238:523	239:422
240:389	241:171	242:397	243:870	244:250	245:420	246:788
247:865	248:551	249:194	250:347	251:226	252:340	253:820
254:182	255:992	256:479	257:980	258:145	259:906	260:386
261:327	262:638	263:175	264:727	265:706	266:737	267:342
268:809	269:87	270:29	271:10	272:237	273:444	274:107
275:481	276:720	277:161	278:498	279:194	280:929	281:89
282:526	283:21	284:926	285:365	286:233	287:349	288:628
289:413	290:869	291:270	292:807	293:843	294:327	295:705
296:119	297:496	298:171	299:444	300:249	301:321	302:84
303:727	304:591	305:485	306:289	307:176	308:336	309:23
310:355	311:205	312:66	313:538	314:565	315:515	316:889
317:201	318:774	319:412	320:602	321:392	322:655	323:613
324:539	325:398	326:992	327:439	328:143	329:897	330:121
331:931	332:228	333:886	334:532	335:541	336:179	337:92
338:854	339:884	340:256	341:622	342:193	343:16	344:136
345:261	346:236	347:715	348:996	349:711	350:157	351:815
352:331	353:346	354:936	355:377	356:210	357:586	358:995
359:360	360:966	361:409	362:150	363:261	364:379	365:117
366:932	367:436	368:325	369:250	370:830	371:864	372:506
373:552	374:102	375:629	376:971	377:943	378:605	379:485
380:942	381:226	382:599	383:969	384:816	385:335	386:587
387:161	388:223	389:914	390:805	391:490	392:882	393:852
394:407	395:955	396:418	397:77	398:573	399:242	400:398
401:57	402:797	403:476	404:496	405:317	406:292	407:449
408:885	409:202	410:12	411:669	412:788	413:351	414:233
415:317	416:773	417:312	418:327	419:614	420:202	421:148
422:8	423:116	424:653	425:443	426:682	427:14	428:702
429:215	430:829	431:769	432:980	433:870	434:737	435:947
436:107	437:405	438:944	439:735	440:136	441:805	442:23
443:182	444:48	445:553	446:531	447:168	448:635	449:891
450:926	451:672	452:126	453:540	454:645	455:298	456:263
457:771	458:178	459:991	460:411	461:988	462:413	463:973
464:977	465:542	466:502	467:917	468:549	469:938	470:964
471:707	472:467	473:992	474:583	475:17	476:463	477:975
478:41	479:157	480:449	481:263	482:889	483:122	484:790
485:341	486:975	487:728	488:552	489:558	490:114	491:950
492:353	493:727	494:830	495:422	496:261	497:171	498:687
499:870	500:762					